

株式会社テックキャリアパートナーズ 御中

テックキャリアパートナーズLP 多変量テスト設計

本資料の目的

テックキャリアパートナーズLPにて多変量テストを実施するにおいて、下記3点を定義いたしました。
これらをご説明するための資料です。

- ①配信内容
- ②勝敗の判断基準
- ③配信期間

①配信内容

配信クリエイティブ一覧

多変量テストの、配信クリエイティブを一覧化すると、5つのエリアにおけるテストがあります。

テスト種類	No.	表示クリエイティブ
1. メインビジュアルのテスト	A	プログラミングを学びエンジニアへ転職する
	B	専属コーチ付きプログラミングスクール テックキャリアパートナーズ
	C	リモートレッスン 教室でレッスン が選べる 専属コーチ付きプログラミングスクール
2. ボタン文言のテスト	A	1週間の無料体験レッスンはこちら
	B	お試し体験レッスンはこちら
	C	無料カウンセリングはこちら
	D	カウンセラーとの面談はこちら（無料）
3.こんな方におすすめです のテスト	A	3つパターン
	B	6つパターン
4.テックキャリアパートナーズが選ばれる理由 のテスト	A	デフォルトパターン
	B	競合分析結果を反映したパターン
5. サービスの仕組みコンテンツの順序変更 テスト	A	デフォルトパターン
	B	順序変更(上)
	C	順序変更(下)

1. メインビジュアルのテスト



可変箇所



1A プログラミングを学びエンジニアへ転職する テックキャリア・パートナーズ



1B 専属コーチ付きプログラミングスクール テックキャリア・パートナーズ



1C リモートレッスン | 教室でレッスン が選べる 専属コーチ付きプログラミングスクール



2. ボタン文言のテスト



2A 1週間の無料体験レッスンはこちら

▶ 1週間の無料体験レッスンはこちら

2B お試し体験レッスンはこちら

▶ 1週間のお試し体験レッスンはこちら

2C 無料カウンセリングはこちら

▶ 無料カウンセリングはこちら

2D カウンセラーとの面談はこちら（無料）

▶ カウンセラーとの面談はこちら（無料）

3.こんな方におすすめです のテスト



可変
箇所



3A 3つパターン

こんな方におすすめです

- エンジニアを目指したい方**
実際の現場での仕事から勉強し、カリキュラムを設計しているため、実践的なスキルが身に付きます。
- 隙間時間でスキルを身に付けたい方**
仕事前や仕事後の隙間時間を有効活用してスキルを身に付けましょう！
- 将来に不安を感じ手に職をつけたい方**
プログラミングスキルは世界中で需要のあるスキルです。プログラミングを学ぶことで、今後のキャリアの幅はきっと広がるでしょう。

3B 6つパターン

こんな方におすすめです

- 手に職を付けたい！
- 正社員として就職したい！
- リモートワークで働ける仕事に就きたい！
- フリーランスとして生きていきたい！
- エンジニアの気持ちを理解できるようになりたい！
- WEBサービスを作りたい！

4. テックキャリアパートナーズが選ばれる理由のテスト



可変箇所



4A デフォルトパターン

テック・キャリア・パートナーズが
選ばれる理由



01

— マンツーマンで寄り添う講師の姿勢

あなたに専属講師が付いて寄り添います。技術的な部分だけでなく、将来のキャリアなどの相談、継続するためのスケジュール管理なども行います。



02

— 未経験でも学習しやすいカリキュラム

テックキャリアパートナーズのカリキュラムは、受講生の実感をキャッチアップし、実用アプリケーションを開発しています。質問の多い場所は特にサポートが充実しているので、未経験の方でも学習しやすいカリキュラムです。



03

— エンジニア転職保証制度あり

テックキャリアパートナーズのカリキュラムを履修し、最終実務アドバイス通りに就職活動をしてエンジニアとして内定がひとつもなかった場合には、修業料を全て返金いたします。

4B 競合分析結果を反映したパターン

テック・キャリア・パートナーズが
選ばれる理由



01

— 専任コーチが付きます！

テックキャリアパートナーズは「専任コーチ付きプログラミングスクール」です。オンライン・オフラインの両方で、あなた専用のコーチが付きまします。技術的な部分だけでなく、将来のキャリア相談や、学習を継続するためのスケジュール管理にも対応します。



02

— 教室通いか、リモートレッスンを選べます！

テックキャリアパートナーズは、学習スタイルが自由で、ご自宅でも学習したい方でも、どこからでも対応しております。ご希望に合わせて、教室通いか、リモートレッスンを学習スタイルに合わせて選択いただけます。



03

— 希望される方にはエンジニア就職保証が付きまします！

テックキャリアパートナーズは、エンジニアへの転職を支援して希望される方が多くいらっしゃいます。希望される方には就職実務アドバイスを行います。全てのカリキュラムを履修し、アドバイス通りに就職活動をしてエンジニアとして内定がひとつもなかった場合には、修業料を全て返金いたします。

5. サービスの仕組みコンテンツの順序変更 テスト



可変
箇所

可変
箇所

5A デフォルトパターン



5B 順序変更(上)



5C 順序変更(下)



配信パターン一覧覧

これらを全て組み合わせた配信パターンを一覧化すると計144パターンがあります。
(※パターン表は別添)

パターン	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
エリア1	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A
エリア2	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2B	2B	2B	2B	2B	2B	2B	2B
エリア3	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3B	3B	3B	3B	3B	3B	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3B	3B
エリア4	4A	4A	4A	4B	4B	4B	4A	4A	4A	4B	4B	4B	4A	4A	4A	4B	4B	4B	4A	4A
エリア5	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B

...

130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C
2C	2C	2C	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D
3B	3B	3B	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3B	3B	3B	3B	3B	3B
4B	4B	4B	4A	4A	4A	4B	4B	4B	4A	4A	4A	4B	4B	4B
5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C	5A	5B	5C

②勝敗の判断基準

フェーズを2つに分けて多変量テストを実施します

今回の144パターンを全て一斉に回すと、有意なテストの結果を得るために339日を要する見込みです。これだと時間がかかりすぎるため、多変量テストを2つのフェーズに分けて実施します。

フェーズ①

各クリエイティブを比較し、効果が見込めないものを消去法で間引きます。

フェーズ②

勝ち残ったクリエイティブだけを組み合わせ多変量テストを実施します。

DLPOにおける「非チャンプ率」90%を基準に判断する

DLPOの「非チャンプ率」を基準に配信を停止するクリエイティブを判断します。これを簡単に説明すると、そのクリエイティブが「負ける確率」です。基本的には、最低配信期間を過ぎたタイミングで、この「非チャンプ率」が90%を超えているクリエイティブに関しては配信を停止します。

新規LP、事前ABテスト クリエイティブ 2020年4月27日～2020年7月8日							
CR	UU	旧LP,thanksページ, 直接+間接遷移					CVR
		CV数	CVR	改善度	改善信頼度	非チャンプ率	
既存LP	1579	59	3.74%	±0.48%	—	—	89.8%
新規LP	1469	68	4.63%	±0.55%	23.88%	87.5%	—

①

②

③

④

タイプ	CVR
既存LP	3.74%
新規LP	4.63%

解説 各指標の説明

①CVRの誤差（±）

テストで得られた値からCVRが上下にぶれる可能性がある測定誤差の範囲です。

②改善度

基準パターン（デフォルト）と比較してCVRが改善した割合です。

③改善信頼度

基準パターン（デフォルト）よりもCVRが高くなる（改善する）確率を表した数値です。

④非チャンプ率

そのクリエイティブがチャンピオンではない確率です。「負ける確率」と言い換えることも可能です。非チャンプ率が80%を超えたクリエイティブは、統計的に有意な差でチャンピオンに負けているとすることができます。

③配信期間（想定）

各フェーズごとの配信期間

1日のアクセス数を3,000UU、LPのCVRを1.5%~2%と仮定した場合、フェーズ①では10日間、フェーズ②では15日間分のデータを計測することで、統計的に有意差のある結果が見込めることを想定しています。

フェーズ①：約10日間

各クリエイティブを比較し、効果が見込めないものを消去法で間引きます。

フェーズ②：約15日間

勝ち残ったクリエイティブだけを組み合わせ、多変量テストを実施します。



DLPO株式会社

〒150-0012

東京都渋谷区広尾5-4-12 大成鋼機ビル4階

TEL: 03-6853-8850

WEB: <https://dlpo.jp/>